

SERVIÇO PUBLICO FEDERAL

**MINISTERIO DA EDUCAÇÃO**

CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS

**DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA, GESTÃO E DESIGN**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NOME DO PROJETO** | | |
| **ENGENHARIA DE REQUISITOS** | | |
| Preparado por | Bárbara Emmanuelle Lacerda de Moura  Iann Gabriel Lima  Lorna Carolina | Versão: 1.0 |
| Aprovado por: |  | 31/04/2015 |

**I – Padrões da documentação**

Para a documentação do projeto usaremos as normas da ABNT (Associação Brasileira de Normas Técnicas) e MVC (Modelo-Visão-Controlador). Sendo a primeira um modelo para a padronização de trabalhos acadêmicos, que facilita a leitura e compreensão do mesmo. Esse padrão será utilizado para os relatórios técnicos e as demais documentações teóricas.

Já o segundo será usado para os diagramas e consiste em um padrão de arquitetura de software que separa a informação da interface com o usuário. O MVC é uma forma de estruturar o projeto de forma que a interface de interação (view) esteja separada do controle da informação em si (models), separação que é intermediada pela camada controladora (controllers).

**II – Padrões para mensagens de erro, alerta e informações no sistema**

As mensagens de erros serão representadas por uma caixinha com a borda em vermelho, um ícone de erro, um botão ‘ok’ de fundo vermelho e o erro com uma fonte destacada, indicando qual foi a falha cometida.

Já para as mensagens de alerta serão usadas uma caixinha semelhante à do erro, diferenciando-se por ter uma borda amarela.

Além disso, ainda terá uma função de informações do sistema, que apresentará instruções para ajudar o usuário.

**III – Padrão de cores**

O aplicativo terá as cores vermelha, amarelo e cinza. O vermelho em um tom claro será a cor das bordas do aplicativo. O cinza também no tom claro será usado na parte de fundo dos textos e menu. Já o amarelo será usado nas caixinhas de alerta. Outras cores podem ser adicionadas de acordo com as necessidades durante o desenvolvimento da interface gráfica.

**IV – Padrão dos botões**

A posição adotada pelos botões de “Ok” e “Cancela” serão colocados um ao lado do outro no canto inferior esquerdo. Os botões de ajuda, configuração, perfil, estarão colocados dentro de um botão que se encontrará no canto superior esquerdo, que quando apertado irá abrir uma lista com essas opções. Os demais botões serão colocados em uma barra superior.

A divisão dos campos serão topo, todo e laterais. O todo terá a cor cinza claro com listras na diagonal com a mesma cor, porém, de tom mais escuro e será preenchido pelo freed e solicitações. Já o topo será branco com a logotipo que será criada, no canto superior direito, com cor vermelho rosado. E as laterais serão de tom mais escuro que o todo e será o lugar que se encontrará os botões de entrada.

**I – Padrão para manual do usuário**

O manual do usuário será feito de modo dinâmico e informativo, contendo fotos de cada aplicação com uma explicação, de modo que o usuário entenda de forma simples e clara. Podendo ainda, conter algum vídeo e uma área de perguntas para os administradores.